

Creación de un menu de desarrollador en TSO con ISPF

Se invoca escribiendo en linea de comando:

```
TSO EX `ROOT.USRJMP.cmd(jmp)´
```

```
JMP
-----
JMP SYSD           Menu Principal de JMP           USUARIO: USRJMP2
-----
Command ==>

1  View de fichero           2S Salida  2w Work
2  Editar fichero           2j Jcl      2f Spufi
3  Panel de seleccion de Utilidades TSO 34  2y EasyTrieve
4  Visualizar librerias allocadas
5  DSNs especiales         5n Notas   5g GDG
6  Ejecutar comando        6c Comandos
7  Ejecutar pgm con DB2 en Batch          6e PROCFTP FTP
8  Examinar Ficheros de un JCL
9  Endeavor 9e Edit 9v View 9B buscar
10 Spool st
11 Descargar Tabla DB2 a secuencial        22 BmcDb2
12 Analizar Jcl/Cadena (ficheros)         33 Arquitectura
13 Comparar ficheros                     44 Spufi
14 Buscar una palabra en una libreria TSO  66 Endeavor
15 Busqueda compleja                    99 SMARTTST

X  EXIT - SALIR DEL MENU
```

Es importante poner las comillas al invocar el comando para que no coloque el sistema los prefijos y sufijos que tenga definidos por defecto.

Para disponer del menu anterior, simplemente hay que escribir una simple clist, parecida a la que se muestra a continuacion, alocando la librería de paneles e invocando el panel que va a hacer las veces de menu.

El siguiente procedimiento ademas de lo citado anteriormente, recupera los valores de 2 variables del sistema y las memoriza, al tiempo que tambien aloca las librerias de esqueletos, comandos y mensajes.

Tambien se puede programar una PF para no tener que estar escribiendo el comando cada vez que se quiera usar. Esto yo lo hago programando la PF11 desde el menu de entrada en el TSO. Al final de esta utilidad se muestra cómo hacerlo.

1 ROOT.USRJMP.CMD (JMP)

```
PROC 0
SET MAQUINA = &MVSVAR(&SYSNAME)
ISPEXEC VPUT MAQUINA
/* ----- */
/* ASIGNAR USUARIO EN FUNCION DE LA MAQUINA A LA QUE SE CONECTA */
/* ----- */
IF &MAQUINA = SYSD THEN SET USRCMD = USRJMP
IF &MAQUINA = SYS4 THEN SET USRCMD = USRJMP
IF &MAQUINA = SYSQ THEN SET USRCMD = USRJMP2
ISPEXEC VPUT USRCMD
/* WRITENR "MAQUINA: " &MAQUINA */
/* READ SEGUIR */

SET ROOT = ROOT
ISPEXEC VPUT ROOT
/* ----- LIBRERIA DE PANELES */
/* ----- */
ISPEXEC LIBDEF ISPPLIB DATASET ID('&ROOT..&USRCMD..PNL')
/* ----- */
/* ----- LIBRERIA DE PROCEDURE */
/* ----- */
ISPEXEC LIBDEF ISPTLIB DATASET ID('&ROOT..&USRCMD..REXX', +
                                '&ROOT..&USRCMD..CMD')
/* ----- */
/* ----- LIBRERIA DE ESQUELETO */
/* ----- */
ISPEXEC LIBDEF ISPSLIB DATASET ID('&ROOT..&USRCMD..SKL')
ISPEXEC LIBDEF ISPTLIB DATASET ID('&ROOT..&USRCMD..TBL')
/* ----- */
/* ----- LIBRERIA DE MENSAJES */
/* ----- */
ISPEXEC LIBDEF ISPMLIB DATASET ID('&ROOT..&USRCMD..MSG')
/* ----- */
/* ----- LLAMADA PANEL INICIAL */
/* ----- */
ISPEXEC SELECT PANEL(JMP)
```

Nota:

Este procedimiento, cumple dos cometidos importantes:

- aloca las librerias, y ademas
- invocar al panel principal

2 ROOT.USRJMP.PNL (JMP)

```

)ATTR DEFAULT(%+~)
  | TYPE(OUTPUT) INTENS(LOW) CAPS(OFF) JUST(RIGHT) PAD(' ')
  @ TYPE(OUTPUT) INTENS(LOW) CAPS(OFF) JUST(left) color(red)
  { TYPE(TEXT) INTENS(LOW) CAPS(OFF)
  } TYPE(TEXT) INTENS(LOW) CAPS(OFF)
  [ TYPE(TEXT) color(Yellow) CAPS(OFF)
  ] TYPE(TEXT) color(RED) CAPS(OFF)
  $ TYPE(TEXT) color(green) CAPS(OFF)
)BODY
%
%-----+
% {   JMP@maquina+           [Menu Principal de JMP+           USUARIO:$&ZUSER   %
%-----+
%Command ==>~ZCMD                                     +
%
%      1 +View de fichero                               + %2S+Salida %2w+Work +
%      2 +Editar fichero                               + %2j+Jcl   %2f+Spufi+
%      3 +Panel de seleccion de Utilidades TSO%34      + %2y+EasyTrieve   +
%      4 +Visualizar librerias allocadas              +                               +
%      5 +DSNs especiales                             + %5n+Notas %5g+GDG+
%      6 +Ejecutar comando                            + %6c+Comandos    +
%      7 +Ejecutar pgm con DB2 en Batch               + %6e+ProcFTP     +
%      8 +Examinar Ficheros de un JCL                 +                               +
%      9 +Endevor %9e+Edit%9v+View%9B+buscar         +                               +
%     10 +Spool %st+                                   +                               +
%     11 +Descargar Tabla DB2 a secuencial             + %22+BmcDb2     +
%     12 +Analizar Jcl/Cadena (ficheros)              + %33+Arquitectura +
%     13 +Comparar ficheros                           + %44+Spufi      +
%     14 +Buscar una palabra en una libreria TSO      + %66+Endevor    +
%     15 +Busqueda compleja                           + %99+SmartTst   +
%
%      [X +EXIT -[SALIR DEL MENU
)INIT
  &ZPRIM = YES
  &ZHTOP = USRH000
  .HELP = USRH100
  &ZHINDEX = USRH999
  &VISIBLE = 'HIGH'
  IF (&ZUSER ^= 'USRJMP')
    &VISIBLE = 'NON'
  vget(maquina)
)PROC
  &ZSEL = TRANS(TRUNC(&ZCMD, '.'))
    1, 'PGM(ISRBRO) PARM(ISRBRO01) '
    2, 'PGM(ISREDIT) PARM(P, ISREDM01) '
  2C, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(EDCMD) ' ' ) '
  2J, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(EDJCL) ' ' ) '
  2S, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(EDSALIDA) ' ' ) '
  2P, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(EDPANEL) ' ' ) '
  2F, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(EDspufi) ' ' ) '
  2Y, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(EDEASYT) ' ' ) '
  2W, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(EDWORK) ' ' ) '
  2T, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(EDTBL) ' ' ) '
  33, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(ARQUITEC) ' ' ) '
  66, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(endevor) ' ' ) '
  22, 'CMD(BMCDB2) '
  44, 'CMD(EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD(cmdspufi) ' ' ) '
  66, 'CMD(endevor) '

```

```

99, 'CMD (SMARTTST) '
  3, 'PANEL (ISRUTIL) '
  4, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (JMPALO00) ' ' ) '
34, 'PGM (ISRUDL) PARM (ISRUDLP) SCRNAME (DSLIS) '
  5, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (dsnesp0c) ' ' ) '
5N, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (ednotas) ' ' ) '
5G, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (creargdg) ' ' ) '
  6, 'PGM (ISRPTC) '
6C, 'Panel (cmdtso) '
6E, 'cmd (PROCFTE) '
  7, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (DB2BATCH) ' ' ) '
  8, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (jcldsn01) ' ' ) '
  9, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (endev001) ' ' ) '
9B, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (endev010) ' ' ) '
9E, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (endev002) ' ' ) '
9V, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (endev003) ' ' ) '
10, 'PGM (ISFISP) NOCHECK NEWAPPL (ISF) '
ST, 'PGM (ISFISP) NOCHECK NEWAPPL (ISF) PARM (ST) '
11, 'cmd (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (UNLOADTB) ' ' ) '
12, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (jclana01) ' ' ) '
13, 'PGM (ISRSSM) SCRNAME (SUPER) '
14, 'PGM (ISRFSM) SCRNAME (SRCHFOR) '
15, 'PGM (ISRSEPRM) PARM (S4) SCRNAME (SRCHFORE) NOCHECK '
00, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (PRueba) ' ' ) '
000, 'CMD (EX ' 'ROOT.USRJMP.CMD (CREARGDG) ' ' ) '
  X, 'EXIT'
  ' , ' ' '
  *, '? ' )

```

)END

Una explicacion de como funciona el panel y como asocia las opciones con cada comando que queremos ejecutar la puede obtener en el articulo que escribi hace tiempo, y cuyo enlace muestro a continuacion.

http://www.jmpeco.es/personal/usr_docs/menu_mvs.pdf

Programar una PF del menu de entrada a TSO para ejecutar un comando

```

Menu Utilities Compilers Options Status Help
-----
ISP@PAN1          ISPF Primary Option Menu
Option ==>

1 PDF             ISPF Program Development Facility      No. of keys: 24
2 SDSF           Spool Display and Search Facility        Keys / line: SIX
3 Utilidades     Acceso a Utilidades                               Primary set: SIX
4 DF/SORT        Acceso a Sort/Merge/Copy On-Line                    Display set: PRI
I Información    Información de Sistema                               List name.  : xxxxxxxx
B BookManager    Consulta de manuales                               List applid: xxxx
                                                       List type.  : PRIVATE
                                                       Keylists   . : PRIVATE

      Pulsa F1 para ayuda sobre el ISPF
=====
                Bienvenido al JMPSOft
                Centro de Diseño y Desarrollo
                SYSD - z/OS   01.09.00
=====

Enter X to Terminate using log/list defaults

```

Fijandonos en la primera linea, donde pone **Menu**, poniendo el cursor ahí y pulsando **intro**, aparece:

```

Menu Utilities Compilers Options Status Help
EsxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxN -----
e 1 1. Settings          ePrimary Option Menu
e   2. View              e
e   3. Edit              e
e   4. ISPF Command Shell evelopment Facility      No. of keys: 24
e   5. Dialog Test...   end Search Facility        Keys / line: SIX
e   6. Other IBM Products... eades                     Primary set: SIX
e   7. SCLM              eerge/Copy On-Line        Display set: PRI
e   8. Status Area...   eSistema                   List name.  : xxxxxxxx
e   9. Exit              euales                      List applid: xxxx
DxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxxM
                                                       List type.  : PRIVATE
                                                       List type.  : PRIVATE
                                                       Keylists   . : PRIVATE

      Pulsa F1 para ayuda sobre el ISPF
=====
                Bienvenido al JMPSOft
                Centro de Diseño y Desarrollo
                SYSD - z/OS   01.09.00
=====

Enter X to Terminate using log/list defaults

```

Tambien se podria acceder a traves de la opcion **Options**, y despues **Keylist**, pero solo vamos a ver un camino.

Aparece el menu de los teclados asociados a cada aplicación. Como para llegar aquí hemos partido del menu de entrada en TSO, el sistema nos muestra el conjunto de PFs asociadas a ese menu como : ***** Currently active keylist *****

```

Essssssssssssssssssssssss Keylist Utility sssssssssssssssssssssssN
s e File View e ss
I e sssssssssssssssssssssss e
C e JMPKLUP SETTINGS Keylist Utility for JMP Keylist not altered e
e Command ==> Scroll ==> CSR e +
e Actions: N=New E=Edit V=View D=Delete /=None e
e e e
e Keylist Type e
e JMPHELP SHARED e
e JMPHLP2 SHARED e
e JMPNAB SHARED e
e JMPNSAB SHARED e
e JMPREFL SHARED e
e JMPREFO SHARED e
e E JMPSAB PRIVATE *** Currently active keylist *** e
e JMPSABX SHARED e
e JMPSCRVT SHARED e
e JMPSLAPP SHARED e
M e JMPSNAB SHARED e
e JMPSNBX SHARED e
e JMPSPBC SHARED e
e JMPSPEC SHARED e
DssssssssssssssssssssssssM

```

Editamos ese conjunto de teclas de funcion con una E en la izquierda del set activo. Entonces aparece el panel donde podemos asignar un comando a cada PF. Como normalmente la PF11 suele estar libre, es la que suelo usar para asignarla mi menu, para lo cual en Definicion, escribo el comando que se debe ejecutar, evidentemente escribiendo la direccion del PDS o del secuencial donse esté escrita la clist que invoca al menu del desarrollador.

```

Essssssssssssssssssssssss Keylist Utility sssssssssssssssssssssssN
e File e
e sssssssssssssssssssssss e
e JMPKLUCH SETTINGS xxx Keylist JMPSAB Change Row 1 to 12 of 24 e
e Command ==> Scroll ==> CSR e
e Make changes and then select File action bar. e
e e
e Keylist Help Panel Name . . . xxxSABH e
e e
e Key Definition Format Label e
e F1 . . . HELP SHORT Help e
e F2 . . . SPLIT LONG Split e
e F3 . . . EXIT SHORT Exit e
e F4 . . . undo LONG undo e
e F5 . . . return LONG return e
e F6 . . . tso ex 'XXXjmp2' LONG menuJMP e
e F7 . . . BACKWARD LONG Backward e
e F8 . . . FORWARD LONG Forward e
e F9 . . . SWAP LONG Swap e
e F10 . . . ACTIONS SHORT Actions e
e F11 . . . tso ex 'ROOT.USRJMP.cmd (jmp) ' SHORT jmp e
e F12 . . . retrieve SHORT Retrieve e
DssssssssssssssssssssssssM

```

Se sale con **PF3**, y a partir de ese momento ya se encuentra activa siempre solo en el menu principal.!!!! **Suerte !!!!!**