

Utilidad: Listar Objetos Natural

Esta utilidad del autor, ha sido seleccionada por facilitar el seguimiento interactivo de los fuentes, permitiendo listar cualquier fuente, buscar cadenas, cambiar de fuente, etc. estando abierto a todo tipo de mejoras, tales como imprimir un fuente o crear un informe con los distintos objetos referenciados en él.

Los fuentes que aquí se muestran se han listado haciendo uso de esta utilidad.

LISOBJOP.TXT:	2
LISOBJIP.TXT :	5
LISOBJIM.hc :	8

LISOBJ0P.TXT:

```
*****
*
* APLICACION : UTILIDADES DESARROLLO
* PROGRAMA   : LISOBJ0P
* OBJETIVO   : LISTAR OBJETO
* AUTOR      : JMP
* FECHA      : 23/08/94
*
*****
*
DEFINE DATA
  LOCAL
*
  1 FUSER-D VIEW OF SYSTEM-FUSER
  2 SRCID
  2 REDEFINE SRCID
    3 LIBRERIA      (A8)
    3 PROGRAMA      (A8)
    3 REGISTRO      (B2)
  2 C*SRCTX
  2 SRCTX           (1:2)
*
  1 W-SRCTX         (A90)
  1 REDEFINE W-SRCTX /* <-- PRIMERA REDEFINICION
  2 W-NUM-REG       (B2)
  2 W-TEXTO         (A78)
  2 REDEFINE W-TEXTO
    3 W-TEXTO-39    (A39/1:2)
  2 REDEFINE W-TEXTO
    3 W-FILLER-6    (A6)
    3 W-TIPO-OBJ-T  (A1)
    3 W-FILLER-13T  (A13)
    3 W-LIBRERIA-T  (A8)
    3 W-PROGRAMA-T  (A8)
    3 W-USUARIO-T   (A8)
    3 W-USUARIO-M   (A8)
    3 W-TERMINAL-T  (A8)
  2 REDEFINE W-TEXTO
    3 W-FILLER-21   (A20)
    3 W-SO-TP       (A20)
  2 REDEFINE W-TEXTO
    3 W-FILLER-47   (A48)
    3 W-HORA-T      (N6)
    3 W-ALGO-T      (A2)
    3 W-ANIO-T      (N4)
    3 W-MES-T       (N2)
    3 W-DIA-T       (N2)
*
*
* ----- CLAVE DE ACCESO
*
  1 W-SRCID         (A18)
  1 REDEFINE W-SRCID
    2 W-LIBRERIA-AC (A8)
    2 W-PROGRAMA-AC (A8)
    2 W-NUMERO-AC   (A2)
*
  1 W-TIPO          (N2)
  1 W-PROGRAMA      (A8)
*
  1 W-REGISTRO      (A80)
  1 W-TIPO-OBJETO   (A1)
  1 T-OBJETO        (A8/1:500)
  1 IND-OBJETO      (N3)
  1 X               (N3)
*
END-DEFINE
*****
*
  MOVE *LIBRARY-ID TO W-LIBRERIA-AC
  MOVE *PROGRAM     TO W-PROGRAMA-AC
*
  SET KEY PF3 NAMED 'SALIR'
  INPUT NO ERASE (AD=I) MARK 2 AND SOUND ALARM
  08/19 '===== '
  09/19 '* <<<<< LISTAR PROGRAMA >>>>> * '
  10/19 '===== '

```

```

11/19 '*
12/19 '* LIBRERIA : ' *OUTIN W-LIBRERIA-AC ' *'
13/19 '* OBJETO : ' *OUTIN W-PROGRAMA-AC ' *'
14/19 '*
15/19 '===== '
16/19 '* <<< PULSE PF3 PARA NO CONTINUAR >>> *'
17/19 '===== '
IF *PF-KEY = 'PF3'
    FETCH 'MENU'
END-IF
IF W-LIBRERIA-AC = ' ' OR W-PROGRAMA-AC = ' '
    FETCH 'MENU'
END-IF
*
MOVE H'0000' TO W-NUMERO-AC
*
RL. READ FUSER-D WITH SRCID = W-SRCID
*
    IF PROGRAMA (RL.) NE W-PROGRAMA-AC
        ESCAPE BOTTOM
    END-IF
    IF PROGRAMA (RL.) = W-PROGRAMA
        ESCAPE TOP
    END-IF
    MOVE PROGRAMA (RL.) TO W-PROGRAMA
    MOVE SRCTX (RL./1) TO W-SRCTX
    PERFORM DETERMINAR-TIPO
    DECIDE ON FIRST VALUE OF W-TIPO-OBJETO
        VALUE 'P' FETCH RETURN 'LISOBJ1P' W-LIBRERIA-AC
            W-PROGRAMA
        VALUE 'M' FETCH RETURN 'LISOBJ2P' W-LIBRERIA-AC
            W-PROGRAMA
        VALUE 'L' FETCH RETURN 'LISOBJ3P' W-LIBRERIA-AC
            W-PROGRAMA
        VALUE 'G' /* LOS FUENTES DE LAS AREAS GLOBALES
            /* SUELEN ESTAR EN LA LIBRERIA SYSTEM
            FETCH RETURN 'LISOBJ3P' 'SYSTEM'
            W-PROGRAMA
        NONE VALUE WRITE 'DESCONOCIDO' W-TIPO-OBJETO
            W-LIBRERIA-AC
            W-PROGRAMA
    END-DECIDE
*
END-READ
*
FETCH 'LISOBJ0P'
*
```

```

*****
DEFINE SUBROUTINE DETERMINAR-TIPO
*
  DECIDE ON FIRST VALUE OF W-TIPO-OBJ-T
    VALUE 'F' MOVE 'P' TO W-TIPO-OBJETO /* PROGRAMA
    VALUE 'T' MOVE 'P' TO W-TIPO-OBJETO /* TEXTO
    VALUE 'N' MOVE 'P' TO W-TIPO-OBJETO /* SUBPROGRAMA
    VALUE 'S' MOVE 'P' TO W-TIPO-OBJETO /* SUBROUTINA
    VALUE 'G' MOVE 'P' TO W-TIPO-OBJETO /* COPYCODE
    VALUE 'H' MOVE 'P' TO W-TIPO-OBJETO /* HELPRUTINA
*
    VALUE 'P' MOVE 'L' TO W-TIPO-OBJETO /* PARAMETER
    VALUE 'L' MOVE 'L' TO W-TIPO-OBJETO /* LOCAL
    VALUE 'C' MOVE 'G' TO W-TIPO-OBJETO /* GLOBAL
*
    VALUE 'M' MOVE 'M' TO W-TIPO-OBJETO /* MAPA
    NONE VALUE WRITE '=' W-TIPO-OBJ-T W-PROGRAMA
  END-DECIDE
*
END-SUBROUTINE
*****
DEFINE SUBROUTINE LISTAR-POR-GENERAL
*
  ADD 1 TO IND-OBJETO
  MOVE W-PROGRAMA TO T-OBJETO (IND-OBJETO)
  IF IND-OBJETO GT 500
    TERMINATE 99
  END-IF
  WRITE '=' IND-OBJETO '=' T-OBJETO(IND-OBJETO)
*
END-SUBROUTINE
*****
*
  END
*

```

LISOBJ1P.TXT :

```
*****
*
* APLICACION : UTILIDADES DE DESARROLLO
* PROGRAMA   : LISOBJ1P
* OBJETIVO   : LISTAR OBJETO
* AUTOR      : JMP
* FECHA      : 23/08/94
*
*****
*
DEFINE DATA
  LOCAL
*
  1 W-ENTRADA (A24)
  1 REDEFINE W-ENTRADA
    2 W-LIBRERIA (A8)
    2 W-PROGRAMA (A8)
    2 W-COD-LIBRERIA (N8)
*
  1 FUSER-D VIEW OF SYSTEM-FUSER
  2 SRCID
  2 REDEFINE SRCID
    3 LIBRERIA (A8)
    3 PROGRAMA (A8)
    3 REGISTRO (B2)
  2 SRCTX (1:100)
  2 C*SRCTX
*
* ----- CLAVE DE ACCESO
*
  1 W-SRCID (A18)
  1 REDEFINE W-SRCID
    2 W-LIBRERIA-AC (A8)
    2 W-PROGRAMA-AC (A8)
    2 W-NUMERO-AC (A2)
*
  1 W-TEXTO-FUENTE (A90)
  1 REDEFINE W-TEXTO-FUENTE /* <-- PRIMERA REDEFINICION
    2 W-NUM-REG (B2)
    2 W-TEXTO (A78)
    2 REDEFINE W-TEXTO
      3 W-TEXTO-39 (A39/1:2)
*
  1 W-INDICE (N4)
  1 T-NUMERO (A4/1:20)
  1 W-NUMERO-LIN-A4 (A4)
  1 REDEFINE W-NUMERO-LIN-A4
    2 W-NUMERO-LIN-N4 (N4)
*
  1 T-LINEA (A80/1:20)
  1 W-PROXIMA-LINEA (N4)
  1 W-MENSAJE (A70)
  1 W-ARG-SCAN (A20)
  1 W-SC (N03)
  1 W-EXISTE (A02)
  1 X (N3)
  1 Y (N3)
*
END-DEFINE
*****
```

```

*
INCLUDE JMPERROR          /* TRATAMIENTO EN CASO DE ERROR
*
SET KEY PF3 = ON
INPUT NO ERASE (AD=I) MARK 1 AND SOUND ALARM
08/19 '=====
09/19 '* <<<<< LISTAR PROGRAMA >>>>> LO3P *'
10/19 '=====
11/19 '* *'
12/19 '* LIBRERIA : ' W-LIBRERIA-AC ' *'
13/19 '* OBJETO : ' W-PROGRAMA-AC ' *'
14/19 '* *'
15/19 '=====
16/19 '* <<< PULSE PF3 PARA NO CONTINUAR >>>> *'
17/19 '=====
IF *PF-KEY = 'PF3'
    FETCH 'MENU'
END-IF
IF W-LIBRERIA-AC = ' ' OR W-PROGRAMA-AC = ' '
    FETCH 'MENU'
END-IF
-----
*
*
MOVE H'0000' TO W-NUMERO-AC
*
REPEAT
RL.  READ FUSER-D WITH SRCID = W-SRCID
      IF PROGRAMA (RL.) NE W-PROGRAMA-AC
          ESCAPE BOTTOM
      END-IF
      FOR X = 1 TO C*SRCTX (RL.)
          MOVE SRCTX(X) TO W-TEXTO-FUENTE
          IF W-NUM-REG = H'0000'
              ESCAPE TOP
          END-IF
          MOVE EDITED W-NUM-REG (EM=H(4)) TO W-NUMERO-LIN-A4
          IF W-NUMERO-LIN-N4 LT W-PROXIMA-LINEA
              ESCAPE TOP
          END-IF
          IF W-ARG-SCAN NE ' '
              RESET W-SC
              EXAMINE W-TEXTO FOR W-ARG-SCAN GIVING NUMBER IN W-SC
              IF W-SC = 0
                  ESCAPE TOP
              END-IF
          END-IF
          ADD 1 TO W-INDICE
          IF W-INDICE GE 16
              MOVE W-NUMERO-LIN-N4 TO W-PROXIMA-LINEA
              ESCAPE BOTTOM (RL.)
          END-IF
          MOVE W-NUMERO-LIN-A4 TO T-NUMERO(W-INDICE)
          MOVE W-TEXTO TO T-LINEA (W-INDICE)
      END-FOR
      END-READ
      PERFORM SACAR-PANTALLA
      IF *PF-KEY = 'PF3'
          ESCAPE BOTTOM
      END-IF
      RESET W-INDICE
      T-NUMERO (*) T-LINEA (*)
END-REPEAT
*

```

```

*****
DEFINE SUBROUTINE SACAR-PANTALLA
*
  SET KEY PF3 NAMED 'SALIR'
  SET KEY PF4 NAMED 'LOCAL'
  SET KEY PF5 NAMED 'MAPA'
  SET KEY PF5 NAMED 'PRINT'
  INPUT MARK *W-PROXIMA-LINEA USING MAP 'LISOBJ1M'
  DECIDE ON FIRST VALUE OF *PF-KEY
    VALUE 'PF3' ESCAPE ROUTINE
    VALUE 'PF4' FETCH RETURN 'LISOBJ4P' W-LIBRERIA-AC
    W-PROGRAMA-AC
    VALUE 'PF5' FETCH RETURN 'LISOBJ5P' W-LIBRERIA-AC
    W-PROGRAMA-AC
    VALUE 'PF6' FETCH RETURN 'LISOBJ6P' W-LIBRERIA-AC
    W-PROGRAMA-AC
    NONE VALUE IGNORE
  END-DECIDE
*
END-SUBROUTINE
*****
*
  END
*

```

